

Výkonný podpredseda Virkkunen navštevuje gamescom v Kolíne nad Rýnom, aby zdôraznil hodnotu odvetvia videohier

Výkonná podpredsedníčka pre technologickú suverenitu, bezpečnosť a demokraciu Henna Virkkunenová sa zúčastnila na najväčšej hernej udalosti na svete - Gamescom.



Na slávnostnom otvorení podujatia sa zúčastní výkonný podpredseda **Virkkunen** spolu s nemeckým vicekancelárom a spolkovým ministrom financií Larsom Klingbeilom, spolkovou ministerkou výskumu Dorothee Bärovou a Hendrikom Wüstom, predsedom vlády Severného Porýnia-Vestfálska. Bude mať tiež príležitosť predstaviť opatrenia EÚ v tomto odvetví vrátane finančnej podpory pre profesionálov v oblasti videohier prostredníctvom [programov \(https://investeu.europa.eu/investeu-programme_en\)](https://investeu.europa.eu/investeu-programme_en) Kreatívna Európa (<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/creative-europe-media>) a InvestEU a [nového návrhu AgoraEU, \(https://commission.europa.eu/publications/agoraeu_en\)](https://commission.europa.eu/publications/agoraeu_en) ako aj záväzok EÚ chrániť spotrebiteľov a maloletých. Výkonný podpredseda sa okrem toho stretne so zástupcami priemyslu a bude diskutovať o podpore EÚ pre digitálne infraštruktúry, ktoré umožňujú inovácie v tomto odvetví.

Výkonný podpredseda **Virkkunen** uviedol:

„Európa je na čele odvetvia hazardných hier. Niektoré medzinárodne populárne videohry boli vyrobené v Európe a inovačný potenciál európskeho priemyslu

naďalej napľňa širšiu ekonomiku stále novými technologickými aplikáciami. Je mi cťou pripojiť sa k Gamescomu v Kolíne nad Rýnom, aby sme oslávili náš herný priemysel.“

[Gamescom \(https://www.gamescom.global/en\)](https://www.gamescom.global/en) sa koná každoročne v Kolíne nad Rýnom. Oslavuje inovatívnu a tvorivú hodnotu videohier, predstavuje medzinárodné a európske talenty a načrtáva príležitosti, ktoré toto odvetvie prináša pre konkurencieschopnosť Európy a digitálne hospodárstvo. Európska komisia od roku 2023 hostuje európske spoločnosti v špecializovanom [stánku programu Kreatívna Európa MEDIA](https://media-umbrella-stands.eu/markets/gamescom).
(<https://media-umbrella-stands.eu/markets/gamescom>)

Toto je strojový preklad poskytnutý službou □ Európskej komisie eTranslation s cieľom umožniť vám porozumieť textu □ [Prečítajte si □ Podmienky používania \(https://ec.europa.eu/info/use-machine-translation-europa-exclusion-liability_en\)](https://ec.europa.eu/info/use-machine-translation-europa-exclusion-liability_en). Prečítať si pôvodnú verziu, □ [prístup k zdrojovej stránke \(https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/news/executive-vice-president-virkkunen-attends-gamescom-cologne-underline-value-video-games-industry\)](https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/news/executive-vice-president-virkkunen-attends-gamescom-cologne-underline-value-video-games-industry).

Source URL:

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/news/executive-vice-president-virkkunen-attends-gamescom-cologne-underline-value-video-games-industry>

© European Union, 2026 - [Shaping Europe's digital future \(https://digital-strategy.ec.europa.eu/sk\)](https://digital-strategy.ec.europa.eu/sk) - PDF generated on 12/09/2026

Reuse of this document is allowed, provided appropriate credit is given and any changes are indicated (Creative Commons Attribution 4.0 International license).

For any use or reproduction of elements that are not owned by the EU, permission may need to be sought directly from the respective right holders.

Source URL:

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/news/executive-vice-president-virkkunen-attends-gamescom-cologne-underline-value-video-games-industry>