

### III. OTRAS DISPOSICIONES

#### UNIVERSIDADES

**2778** *Resolución de 30 de septiembre de 2024, de la Universitat Oberta de Catalunya, por la que se publican planes de estudios de Graduado o Graduada.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU), autorizada su implantación por la Comunidad Autónoma de Catalunya, y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo de Consejo de Ministros de 8 de marzo de 2022, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 18 de marzo de 2022, por Resolución de la Secretaría General de Universidades, de 10 de marzo de 2022,

Este Rectorado ha resuelto publicar los planes de estudios conducentes a la a la obtención de los títulos oficiales relacionados a continuación:

- Grado en Educación Primaria.
- Grado en Técnicas de Aplicaciones de Software.
- Grado en Técnicas de Interacción Digital y Multimedia.

Estos planes quedan estructurados según consta en los anexos de esta resolución.

Barcelona, 30 de septiembre de 2024.–La Rectora, Maria dels Àngels Fitó Bertran.

#### ANEXOS

##### Plan de estudios conducente al título de Graduado en Educación Primaria

*Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio. Anexo I, apartado 5.1 Estructura de las enseñanzas*

1. Distribución en créditos ECTS de las materias que constituyen el plan de estudios.

Tipo de materia	Créditos
Formación Básica.	60
Obligatorias.	100
Optativas.	30
Prácticas externas.	38
Trabajo Fin de Grado.	12
Total.	240

2. Rama de conocimiento a la que se adscribe el título:

Ciencias Sociales y Jurídicas.

## 3. Créditos de Formación Básica. Distribución en materias y asignaturas.

Rama de conocimiento	Materia	Asignatura vinculada	Créditos
Ciencias Sociales y Jurídicas.	Psicología.	Desarrollo en la edad escolar.	6
	Psicología.	Enseñanza y aprendizaje en la edad escolar.	6
	Psicología.	La educación inclusiva en la escuela.	6
	Educación.	Teoría de la educación y sistema educativo.	6
	Educación.	Organización escolar y contextos educativos.	6
	Educación.	Práctica docente y transformación educativa.	6
	Educación.	Comunidad educativa y familias.	6
	Educación.	Sociedad, cultura y educación.	6
	Educación.	La educación en la era digital.	6
Artes y Humanidades.	Idioma moderno.	Idioma B2.1 (Inglés).	6

## 4. Plan de estudios.

Módulo	Materia	Asignatura	ECTS	Semestre
Básica. De formación básica (60c).	Aprendizaje y desarrollo de la personalidad (18).	Desarrollo en la edad escolar.	6	1
		Enseñanza y aprendizaje en la edad escolar.	6	1
		La educación inclusiva en la escuela.	6	1
	Procesos y contextos educativos (18).	Teoría de la educación y sistema educativo.	6	1
		Organización escolar y contextos educativos.	6	1
		Práctica docente y transformación educativa.	6	3
	Sociedad, familia y escuela (18).	Comunidad educativa y familias.	6	2
		Sociedad, cultura y educación.	6	2
		La educación en la era digital.	6	2
	Idioma B2.1 (6).	Idioma B2.1 (Inglés).	6	3

Módulo	Materia	Asignatura	ECTS	Semestre
Obligatoria. Didáctico-disciplinar. (100c).	Idioma B2.2 (6).	Idioma B2.2 (Inglés).	6	4
	Ciencias experimentales (12).	Currículum y competencias en ciencias experimentales.	6	4
		Didáctica de las ciencias experimentales.	6	6
	Matemáticas (12).	Currículum y competencias en matemáticas.	6	3
		Didáctica de las matemáticas.	6	5
	Ciencias sociales (12).	Ciencias sociales y ciudadanía.	6	3
		Didáctica de las ciencias sociales.	6	5
	Lenguas (24).	Competencia lingüística C1 (catalán, castellano).	6	3
		Didáctica de la lengua y la literatura.	6	4
		Enseñanza y aprendizaje de la lectura y la escritura.	6	5
		Aprendizaje de lenguas en contextos multilingües.	6	7
	Educación musical, Plástica y visual (12).	Educación artística.	6	4
		Didáctica de la educación artística.	6	6
	Educación física (6).	Didáctica de la educación física.	6	2
	Indagación educativa (5).	Indagación educativa.	5	7
	La diversidad funcional en la escuela (6).	La diversidad funcional en la escuela.	6	6
Tecnologías digitales en la educación (5).	Tecnologías digitales en la educación.	5	7	
Prácticas (50c).	Prácticum (38).	Prácticum I.	6	2
		Prácticum II.	6	4
		Prácticum III.	10	5
		Prácticum IV.	8	6
		Prácticum V.	8	8
	Trabajo Final de Grado (12).	Trabajo Final de Grado.	12	8

Módulo	Materia	Asignatura	ECTS	Semestre
Optativa. Menciones (120c).	Lengua Inglesa (30).	Inglés C1.1.	6	6
		Inglés C1.2.	6	7
		Didáctica de la lengua extranjera: Inglés I.	6	8
		Didáctica de la lengua extranjera: Inglés II.	6	8
		Recursos y nuevas tecnologías en la enseñanza del inglés.	6	8
	Pedagogía Terapéutica (30).	Estrategias de prevención y apoyo en las dificultades de la lectura y escritura.	6	6
		Estrategias de prevención y apoyo en las dificultades de las matemáticas.	6	7
		Estrategias de prevención y apoyo en los trastornos del desarrollo I.	6	8
		Estrategias de prevención y apoyo en los trastornos de desarrollo II.	6	8
		Tecnologías digitales para la inclusión educativa.	6	8
	Audición y lenguaje (30).	Adquisición del lenguaje.	6	6
		Trastornos de desarrollo del lenguaje.	6	7
		Discapacidad auditiva en el ámbito escolar.	6	8
		Comunicación y lenguaje en la escuela inclusiva.	6	8
		Evaluación e intervención en los trastornos de desarrollo.	6	8
	Impulso digital para la transformación educativa (30).	Liderazgo y transformación educativa.	6	6
		Escenarios educativos digitales.	6	7
		Identidad digital y desarrollo profesional del docente en la red.	6	8
		Herramientas, recursos y entornos digitales para la educación.	6	8
		Uso de datos para la mejora de la docencia y el aprendizaje y la investigación educativa.	6	8
Optativa. (30c).	Enseñanza de competencias y metodologías globalizadas (30).	Principios educativos y educación competencial.	6	6
		Metodologías didácticas para el aprendizaje globalizado.	6	7
		Proyectos educativos: STEM.	6	8
		Proyectos educativos: Lengua y Ciencias Sociales.	6	8
		Proyectos educativos: Artes.	6	8

## 5. Menciones.

Menciones	Créditos optativos
Mención en Lengua Inglesa.	30
Mención en Pedagogía Terapéutica.	30

Menciones	Créditos optativos
Mención en Audición y Lenguaje.	30
Mención en Impulso Digital para la Transformación Educativa.	30

### Plan de estudios conducente al título de Graduado en Técnicas de Aplicaciones de Software

*Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio. Anexo I, apartado 5.1 Estructura de las enseñanzas*

1. Distribución en créditos ECTS de las materias que constituyen el plan de estudios.

Tipo de materia	Créditos
Formación Básica.	48
Obligatorias.	96
Optativas.	24
Prácticas externas.	0
Trabajo Fin de Grado.	12
Total.	180

2. Rama de conocimiento a la que se adscribe el título:

Ingeniería y Arquitectura.

3. Créditos de Formación Básica. Distribución en materias y asignaturas.

Rama de conocimiento	Materia	Asignatura vinculada	Créditos
Ingeniería y Arquitectura.	Matemáticas.	Álgebra.	6
	Matemáticas.	Lógica.	6
	Informática.	Trabajo en equipo en la red.	6
	Informática.	Fundamentos de programación.	6
	Informática.	Prácticas de programación.	6
	Informática.	Programación web.	6
	Informática.	Metodología del software.	6
	Informática.	Estructura de computadores.	6

## 4. Estructura del Plan de Estudios.

Módulos	Materias	Asignaturas	ECTS	Tipología <sup>(1)</sup>	Secuencia
Fundamentos científicos.	Fundamentos matemáticos.	– Álgebra.	6	(B)	1 semestre.
		– Lógica.	6	(B)	1 semestre.
Destrezas profesionales.	Idioma.	– Inglés B2.1.	6	(P)	5 semestre.
		– Inglés B2.2.	6	(P)	6 semestre.
	Capacitación TIC.	– Trabajo en equipo en la red.	6	(B)	1 semestre.
	Competencia comunicativa escrita.	– Competencia comunicativa para profesionales de las TIC.	6	(P)	5 semestre.
Desarrollo de software.	Programación.	– Fundamentos de programación.	6	(B)	1 semestre.
		– Prácticas de programación.	6	(B)	2 semestre.
		– Diseño y programación orientada a objetos.	6	(O)	3 semestre.
		– Diseño de estructuras de datos.	6	(O)	4 semestre.
	Programación aplicada.	– Lenguajes y estándares web.	6	(O)	1 semestre.
		– Programación web.	6	(B)	2 semestre.
		– Programación web avanzada.	6	(O)	3 semestre.
		– Aplicaciones interactivas multiplataforma.	6	(P)	5 semestre.
		– Desarrollo de aplicaciones móviles.	6	(O)	4 semestre.
	Ingeniería del SW.	– Metodología del software.	6	(B)	2 semestre.
		– Análisis y diseño con patrones.	6	(O)	3 semestre.
		– Arquitectura del software.	6	(O)	4 semestre.
Interacción persona ordenador.	– Interacción persona ordenador.	6	(O)	5 semestre.	
Bases de datos.	– Uso de bases de datos.	6	(O)	2 semestre.	
	– Diseño de bases de datos.	6	(O)	3 semestre.	
Sistemas operativos, distribuidos y redes.	Sistemas operativos.	– Sistemas operativos.	6	(O)	3 semestre.
	Sistemas distribuidos.	– Cloud computing.	6	(O)	5 semestre.
		– Sistemas distribuidos.	6	(P)	6 semestre.
	Redes y seguridad.	– Redes y aplicaciones Internet.	6 ECTS	Semestral (O)	4 semestre.
– Administración de redes y SO.		6 ECTS	Semestral (O)	4 semestre.	
– Seguridad en redes de computadores..		6 ECTS	Semestral (P)	6 semestre.	
– Comercio electrónico.		6 ECTS	Semestral (P)	5 semestre.	
Ingeniería de computadores.	Estructura de computadores.	– Fundamentos de computadores.	6 ECTS	Semestral (P)	5 semestre.
		– Estructura de computadores.	6 ECTS	Semestral (B)	2 semestre.
	Arquitectura de computadores.	– Sistemas empotrados.	6 ECTS	Semestral (P)	6 semestre.
Sistemas de información.	Sistemas de información.	– Fundamentos de SI.	6 ECTS	Semestral (P)	5 semestre.
Proyectos.	Prácticas.	– Prácticas en empresa.	12 ECTS	Semestral (P)	6 semestre.
	Proyecto.	– Trabajo final de grado.	12 ECTS	(TF)	6 semestre.

<sup>(1)</sup> (B) Materias de Formación Básica, (O) Materias Obligatorias, (P) Materias Optativas, (PE) Prácticas Externa, (TF) Trabajo Final.

**Plan de estudios conducente al título de Graduado en Técnicas de Interacción Digital y Multimedia**

*Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio. Anexo I, apartado 5.1 Estructura de las enseñanzas*

1. Distribución en créditos ECTS de las materias que constituyen el plan de estudios.

Tipo de materia	Créditos
Formación Básica.	48
Obligatorias.	96
Optativas.	24
Prácticas externas.	0
Trabajo Fin de Grado.	12
Total.	180

2. Rama de conocimiento a la que se adscribe el título:

Ingeniería y Arquitectura.

3. Créditos de Formación Básica. Distribución en materias y asignaturas.

Rama de Conocimiento	Materia	Asignatura vinculada	Créditos
Ingeniería y Arquitectura.	Matemáticas.	Fundamentos matemáticos de la multimedia.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Expresión Gráfica.	HTML y CSS.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Informática.	Fundamentos de programación para multimedia.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Informática.	Programación web.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Informática.	Diseño de interacción.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Informática.	Diseño de interfaces.	6
Ingeniería y Arquitectura.	Física.	Fundamentos físicos de la multimedia.	6
Ciencias Sociales y Jurídicas.	Empresa.	Fundamentos de gestión de organizaciones y proyectos.	6

4. Estructura del Plan de Estudios.

Materias	Asignaturas	Tipología de Asignatura	ECTS	Secuencia
Gestión y Comunicación.	Comunicación y trabajo en equipo en la red.	Obligatoria.	6 ECTS	1º semestre.
	Inglés B2.1.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.
	Inglés B2.2.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.
	Fundamentos de gestión de organizaciones y proyectos.	Básica.	6 ECTS	2º semestre.
	Iniciativa emprendedora.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.

Materias	Asignaturas	Tipología de Asignatura	ECTS	Secuencia	
Fundamentos y contexto multimedia.	Fundamentos matemáticos de la multimedia.	Básica.	6 ECTS	3º semestre.	
	Fundamentos físicos de la multimedia.	Básica.	6 ECTS	4º semestre.	
	Fundamentos y evolución de la multimedia.	Obligatoria.	6 ECTS	2º semestre.	
	Lenguaje visual. Perspectiva crítica.	Obligatoria.	6 ECTS	4º semestre.	
	Conceptualización de interactivos.	Obligatoria.	6 ECTS	5º semestre.	
Media.	Diseño gráfico.	Obligatoria.	6 ECTS	1º semestre.	
	Fotografía y vídeo.	Obligatoria.	6 ECTS	1º semestre.	
	Storytelling.	Obligatoria.	6 ECTS	2º semestre.	
	Animación 2D y 3D.	Obligatoria.	6 ECTS	4º semestre.	
	Gráficos 3D.	Obligatoria.	6 ECTS	3º semestre.	
	Realidad virtual.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Infografía y visualización.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Diseño de personajes.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Motion graphics.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Composición digital.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Fabricación digital.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Instalaciones audiovisuales.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
	Computación y telecomunicaciones.	HTML y CSS.	Básica.	6 ECTS	1º semestre.
		Fundamentos de programación para multimedia.	Básica.	6 ECTS	2º semestre.
Digitalización de contenidos.		Obligatoria.	6 ECTS	3º semestre.	
Programación web.		Básica.	6 ECTS	4º semestre.	
Programación creativa.		Obligatoria.	6 ECTS	5º semestre.	
Internet y bases de datos.		Obligatoria.	6 ECTS	5º semestre.	
Desarrollo back-end.		Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
Programación web avanzada.		Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
Interacción y experiencia de usuario.	Diseño de interacción.	Básica.	6 ECTS	1er semestre.	
	Diseño de interfaces.	Básica.	6 ECTS	2º semestre.	
	Interacción tangible.	Obligatoria.	6 ECTS	3er semestre.	
	Diseño de experiencia de usuario.	Optativa.	6 ECTS	5º o 6º semestre.	
Proyectos.	Proyecto 1. Web.	Obligatoria.	6 ECTS	3º semestre.	
	Proyecto 2. Media.	Obligatoria.	6 ECTS	4º semestre.	
	Proyecto 3. Aplicación interactiva.	Obligatoria.	6 ECTS	5º semestre.	
Prácticas.	Prácticas.	Optativa.	12 ECTS	5º o 6º semestre.	
Trabajo fin de grado.	Trabajo fin de grado.	TFG.	12 ECTS	6º semestre.	